|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM - TT PT KHCN TRẺ  **THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**  **---------------**  Số: 13/KHLT-HSV-TTPTKHCNT | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**  **----------------**  *TP. Hồ Chí Minh, ngày 06 tháng 12 năm 2021* | |

**KẾ HOẠCH**

**Tổ chức cuộc thi “Sáng tạo phần mềm ứng dụng dành cho sinh viên”**

**Lần 3 - năm 2021**

***Chủ đề:* “Sông Sài Gòn - Con sông Thành phố tôi”**

\_\_\_\_\_\_\_

**I. MỤC ĐÍCH - YÊU CẦU:**

**1. Mục đích:**

- Khuyến khích phong trào học tập, sáng tạo, qua đó phát hiện, phát triển các phần mềm ứng dụng của thanh niên, sinh viên.

- Góp phần đưa các sản phẩm phần mềm vào ứng dụng thực tế phục vụ việc học tập, sinh hoạt, giải trí lành mạnh, rèn luyện sức khỏe, kỹ năng thực hành xã hội của sinh viên.

- Nâng cao năng lực số cho đội ngũ cán bộ Hội, hội viên, sinh viên các trường trên địa bàn Thành phố.

**2. Yêu cầu:**

- Đảm bảo phương châm: “Tiết kiệm - Hiệu quả - Thiết thực - Chất lượng”.

- Đảm bảo tốt công tác thông tin, tuyên truyền về cuộc thi, thu hút sự tham gia của đông đảo các tập thể, cá nhân có khả năng, chuyên môn tham gia.

- Công tác tổ chức và chấm thi công bằng, khách quan.

- Sản phẩm phần mềm được trao giải phải có khả năng triển khai ứng dụng trong thực tế.

# II. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI:

- Công dân Việt Nam đang sinh sống, học tập và công tác ở trong nước và ngoài nước; ưu tiên cán bộ, Hội viên, sinh viên các trường Đại học, Học viện, Cao đẳng trên địa bàn Thành phố.

- Tác giả của phần mềm dự thi có thể là cá nhân hoặc tập thể, mỗi tác giả có thể tham gia dự thi nhiều phần mềm.

**III. THỜI GIAN - ĐỊA ĐIỂM NHẬN HỒ SƠ DỰ THI:**

1. **Thời gian:**

***- Tiếp nhận hồ sơ đăng ký dự thi:*** Từ ngày ban hành kế hoạch đến hết **ngày 14/01/2022 (Thứ sáu)**.

***- Triển khai cuộc thi:*** Từ ngày ban hành kế hoạch tới 25/12/2021. Phổ biến rộng rãi cuộc thi trong cộng đồng sinh viên. Tổ chức tọa đàm triển khai cuộc thi, công bố cơ sở dữ liệu và chuyên đề tập huấn kỹ năng cho sinh viên.

+ Ngày 09/12/2021: Tổ chức tọa đàm triển khai thông tin về cuộc thi, công bố bộ dữ liệu cho sinh viên tham gia.

+ Ngày 17/12/2021: Tổ chức chuyên đề tập huấn nâng cao năng lực số hóa cho sinh viên tham gia.

+ Ngày 25/12/2021: Tổ chức chuyên đề tập huấn tìm hiểu thực trạng sông Sài Gòn, nhằm bổ sung, cung cấp thông tin cho thí sinh tham gia Cuộc thi.

***- Chương trình tập huấn định hướng:*** Ngày 12/02/2022. Tập huấn định hướng nội dung sản phẩm phần mềm. Các đội thi sẽ được chia thành các nhóm dựa theo ngôn ngữ lập trình đã đăng kí. Ban tổ chức sẽ mời các chuyên gia trong lĩnh vực công nghệ thông tin và bảo vệ cảnh quan định hướng sản phẩm.

***- Vòng Bán kết*:** dự kiến ngày 26/02/2022 (Thứ bảy).

***- Chương trình tập huấn hoàn thiện sản phẩm:*** Từ ngày 05/03/2022 đến ngày 02/04/2022, bao gồm 02 phần:

*+ Phần 1 (05/03/2022):* Tập huấn phát triển sản phẩm. Các đội thi sẽ được chia thành các nhóm dựa theo ngôn ngữ lập trình của từng sản phẩm. Ban tổ chức sẽ mời các chuyên gia trong lĩnh vực công nghệ thông tin hướng dẫn các nhóm phát triển sản phẩm.

*+ Phần 2 (02/04/2022):* Tập huấn chuyên môn hoàn thiện sản phẩm. Các đội thi sẽ được chia thành các nhóm dựa theo ngôn ngữ lập trình của từng sản phẩm. Ban tổ chức sẽ mời các chuyên gia trong lĩnh vực công nghệ thông tin hướng dẫn các đội, đồng thời cho các đội thời gian hoàn thiện sản phẩm dựa trên phản hồi từ người dùng.

Sau thời gian tập huấn hoàn thiện sản phẩm, các đội thi phải nộp lại báo cáo thuyết minh sản phẩm hoàn thiện *(kèm hình ảnh minh họa sản phẩm)* và poster giới thiệu sản phẩm *(kích thước khổ dọc 0.8m x 1.3m)*.

***- Bình chọn sản phẩm phần mềm được yêu thích***: Từ ngày 02/04/2022 đến ngày 22/04/2022. Các áp-phích (poster) sản phẩm phần mềm sẽ được đăng tải và bình chọn trên trang mạng xã hội facebook (fanpage) Sinh viên Thành phố Bác: [*https://www.facebook.com/hoisinhvienVietNamHCM*](https://www.facebook.com/hoisinhvienVietNamHCM)

***- Vòng Chung kết và tổng kết, trao giải:*** dự kiến ngày 23/04/2022 (Thứ bảy).

**2. Địa điểm nộp hồ sơ:**

**Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ**

*- Địa chỉ: Lầu 3, số 01, Phạm Ngọc Thạch, P. Bến Nghé, Quận 1*

*- Điện thoại: (028)38.233.363 - (028)38.230.780 - Fax: 38.244.705*

*- Email:* [*khoahoctre@gmail.com*](mailto:khoahoctre@gmail.com)***;*** *Website:* [*www.khoahoctre.com.vn*](http://www.khoahoctre.com.vn)

**Đồng thời gửi file hồ sơ dự thi về email**:[*khoahoctre@gmail.com*](mailto:khoahoctre@gmail.com)*.* **Tác giả có thể gửi hồ sơ dự thi qua đường bưu điện về địa chỉ trên *(Lưu ý: Đối với trường hợp này, Ban Tổ chức cuộc thi không chịu trách nhiệm về việc hồ sơ bị thất lạc hoặc hư hỏng).***

1. **Hồ sơ dự thi:**

Hồ sơ đăng ký dự thi bao gồm:

* Phiếu đăng ký dự thi *(mẫu số 01);*
* Bản thuyết minh *(mẫu số 02)*;
* Mô hình, sản phẩm phần mềm dự thi *(nếu có).*

**4. Nội dung dự thi:** Các mô hình, sản phẩm ứng dụng công nghệ thông tin, các phần mềm tin học phục vụ cho việc phát triển cảnh quan sông Sài Gòn.

**IV. GIẢI THƯỞNG:**

- **01 Giải Nhất**: Tiền thưởng và Bằng khen của Hội Sinh viên Việt Nam Thành phố.

- **01 Giải Nhì:** Tiền thưởng và Bằng khen của Hội Sinh viên Việt Nam Thành phố.

- **01 Giải Ba:** Tiền thưởngvà Bằng khen của Hội Sinh viên Việt Nam Thành phố.

- **Các Giải Khuyến khích:** Tiền thưởng và Bằng khen của Hội Sinh viên Việt Nam Thành phố.

- **01 Giải sản phẩm phần mềm được yêu thích nhất:** Tiền thưởng và Bằng khen của Hội Sinh viên Việt Nam Thành phố.

**V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN:**

**1. Thành lập Ban Tổ chức:**

*-* ***Trưởng Ban:*** Đ/c Ông Thị Ngọc Linh - Ủy viên Ban Thường vụ, Trưởng Ban Thanh niên Trường học Thành Đoàn, Phó Chủ tịch Thường trực Hội Sinh viên Việt Nam Thành phố.

*-* ***Phó Ban:***

+ Đ/c Nguyễn Đức Nguyên - Ủy viên Ban Chấp hành, Phó Ban Thanh niên Trường học Thành Đoàn, Phó Chủ tịch Hội Sinh viên Việt Nam Thành phố;

+ Đ/c Trần Đức Sự - Ủy viên Ban Thư ký Hội Sinh viên Việt Nam Thành phố, Phó Giám đốc Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ.

**- *Thành viên:***

+ Đ/c Trần Kim Phẳng - Ủy viên Ban Thư ký, Chánh Văn phòng Hội Sinh viên Việt Nam Thành phố;

+ Đ/c Ngô Thị Tú Trinh - Trưởng phòng Phát triển Phong trào Sáng tạo, Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Võ Thế Hạnh - Chánh Văn phòng Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Nguyễn Thị Ái Trúc - Phó Chánh Văn phòng Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Lê Văn Cường - Cán bộ Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Lưu Hoàng Anh Khôi - Cán bộ Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Đặng Nguyễn Xuân Trọng - Cán bộ Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Hồ Thị Hồng Yến - Cán bộ Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Nguyễn Phạm Đức Duy - Cán bộ Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ;

+ Đ/c Trần Ngọc Hà - Cán bộ Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ.

**2. Nhiệm vụ Ban Tổ chức:**

- Xây dựng kế hoạch, chuẩn bị các nội dung tổ chức, triển khai và làm công tác truyền thông cho cuộc thi.

- Triển khai rộng rãi thông tin về cuộc thi và vận động đoàn viên, hội viên, thanh niên và sinh viên tham gia cuộc thi.

- Tiếp nhận, tổng hợp hồ sơ đăng ký dự thi.

- Mời và tổ chức Hội đồng giám khảo, Hội đồng khoa học để đánh giá các ý tưởng; tổ chức vòng Bán kết, vòng Chung kết và trao giải cuộc thi.

- Đảm bảo các điều kiện cần thiết cho thí sinh tham gia cuộc thi.

**VI. TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN:**

- Tháng 12/2021: Ban hành kế hoạch cuộc thi.

- Ngày 09/12/2021: Tổ chức triển khai cuộc thi, công bố cơ sở dữ liệu.

- Ngày 17/12/2021: Tập huấn nâng cao năng lực số hóa.

- Ngày 25/12/2021: Tập huấn, cung cấp thông tin về thực trạng sông Sài Gòn.

- Ngày 14/01/2022: Hạn chót nhận hồ sơ tham gia.

- Ngày 12/02/2022: Tập huấn định hướng sản phẩm.

- Ngày 26/02/2022: Dự kiến tổ chức Vòng bán kết.

-Ngày 05/03/2022 và ngày 02/04/2022: Tập huấn phát triển và hoàn thiện sản phẩm.

- Từ ngày 02/04/2022 đến ngày 22/04/2022: Bình chọn sản phẩm phần mềm được yêu thích nhất.

- Ngày 23/04/2022: Dự kiến tổ chức Vòng Chung kết và tổng kết, trao giải.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức cuộc thi “Sáng tạo phần mềm ứng dụng dành cho sinh viên” lần 3 - năm 2021, Ban Thư ký Hội Sinh viên Thành phố đề nghị các đơn vị triển khai thực hiện tốt nội dung kế hoạch.

|  |  |
| --- | --- |
| **TT PHÁT TRIỂN KH & CN TRẺ**  GIÁM ĐỐC  **Đoàn Kim Thành** | **TM. BAN THƯ KÝ HỘI SINH VIÊN TP**  **PHÓ CHỦ TỊCH THƯỜNG TRỰC**  **Ông Thị Ngọc Linh** |

**Nơi nhận:**

- Thành Đoàn: Thường trực, các Ban - Văn phòng;

- Hội Sinh viên Thành phố: Thường trực, VP;

- Các đơn vị sự nghiệp trực thuộc Thành Đoàn;

- Cơ sở Đoàn - Hội;

- Thành viên Ban Tổ chức;

- Lưu: VP.

|  |  |
| --- | --- |
| HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM - TT PT KHCN TRẺ  **THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**  **---------------** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**  **----------------**  *TP. Hồ Chí Minh, ngày 06 tháng 12 năm 2021* |

**THỂ LỆ**

**CUỘC THI “SÁNG TẠO PHẦN MỀM ỨNG DỤNG DÀNH CHO SINH VIÊN” LẦN 3 - NĂM 2021**

*(Ban hành kèm theo Kế hoạch liên tịch số: 13/KHLT-HSV-TTPTKHCNT,*

*ngày 06/12/2021 của Ban Thư ký Hội Sinh viên TP và Trung tâm PT KH&CN Trẻ)*

\_\_\_\_\_\_\_\_

**Điều 1: ĐỐI TƯỢNG DỰ THI:**

Công dân Việt Nam đang sinh sống, học tập và công tác ở trong nước và ngoài nước; ưu tiên cán bộ, Hội viên, sinh viên các trường Đại học, Học viện, Cao đẳng trên địa bàn Thành phố.

**Điều 2: NỘI DUNG, CHỦ ĐỀ CUỘC THI:**

Các mô hình, sản phẩm ứng dụng công nghệ thông tin, các phần mềm tin học của sinh viên gắn với chủ đề: **“Sông Sài Gòn - Con sông Thành phố tôi”.**

**Điều 3: YÊU CẦU ĐỐI VỚI NGƯỜI DỰ THI:**

- Người dự thi phải đúng theo quy định tại điều 1 của thể lệ này;

- Người dự thi có thể thi theo cá nhân hoặc theo tập thể;

- Mỗi cá nhân *(nhóm)* có quyền dự thi một hoặc nhiều sản phẩm phần mềm.

**Điều 4: YÊU CẦU VÀ TIÊU CHUẨN ĐÁNH GIÁ:**

- Các mô hình, sản phẩm phần mềm dự thi phải có tính mới, tính sáng tạo, có khả năng áp dụng đối với sinh viên và chưa đăng ký triển khai thương mại hay ứng dụng vào thực tế.

- Các mô hình, sản phẩm phần mềm dự thi bắt buộc phải có một bản thuyết minh kèm theo. Bản thuyết minh phải nêu rõ ứng dụng cụ thể, cách sử dụng, vận hành, tính sáng tạo, khả năng áp dụng và hướng phát triển của sản phẩm phần mềm.

**Điều 5: HỒ SƠ DỰ THI:**

* Phiếu đăng ký dự thi *(mẫu số 01);*
* Bản báo cáo, thuyết minh sản phẩm dự thi *(mẫu số 02)*;
* Mô hình, sản phẩm phần mềm dự thi *(nếu có).*

**Điều 6: TỔ CHỨC CHẤM THI:**

Cuộc thi gồm các vòng như sau:

*- Vòng 1: Tiếp nhận hồ sơ dự thi và tập huấn định hướng sản phẩm:*

Ban Tổ chức cuộc thi tiếp nhận hồ sơ dự thi từ ngày ban hành kế hoạch đến hết **ngày 16/01/2022 *(Chủ nhật)***.

Nhằm phổ biến cuộc thi rộng rãi trong cộng đồng sinh viên, Ban Tổ chức sẽ mời các chuyên gia trong lĩnh vực quy hoạch phổ biến về cơ sở dữ liệu sử dụng trong cuộc thi. Thời gian triển khai cuộc thi: 09/12/2021.

Nhằm thu hút thêm thí sinh tham gia và tạo điều kiện cho sinh viên học tập, nâng cao năng lực số hóa của bản thân, tìm hiểu, cập nhật thêm thông tin về chủ đề của cuộc thi, Ban Tổ chức sẽ mời các chuyên gia trong lĩnh vực tập huấn nâng cao năng lực số hóa cho sinh viên. Thời gian tập huấn: ngày 17/12 và ngày 25/12/2021.

Nhằm nâng cao chất lượng các sản phẩm phần mềm dự thi, Ban Tổ chức mời các chuyên gia tập huấn định hướng sản phẩm. Thời gian tập huấn: ngày 12/02/2022.

- *Vòng 2: Vòng Bán kết (dự kiến ngày 26/02/2022).*

Hội đồng Ban Giám khảo sẽ chấm chéo các ý tưởng phần mềm, sau đó họp và quyết định chọn ra 10 sản phẩm xuất sắc nhất vào vòng Chung kết.

*Lưu ý:* Tùy vào chất lượng các ý tưởng phần mềm dự thi, Hội đồng Ban Giám khảo có thể điều chỉnh số lượng sản phẩm vào vòng Chung kết.

Nhằm nâng cao chất lượng các sản phẩm phần mềm dự thi, Ban Tổ chức sẽ mời các chuyên gia trong lĩnh vực tập huấn phát triển sản phẩm. Thời gian tập huấn:Từ ngày 05/03/2022 đến ngày 02/04/2022. Nội dung tập huấn gồm 02 phần:

+ Phần 1 (05/03/2022): Tập huấn chuyên môn phát triển sản phẩm. Các đội thi sẽ được chia thành các nhóm dựa theo ngôn ngữ lập trình của từng sản phẩm. Ban Tổ chức sẽ mời các mentor là chuyên gia trong lĩnh vực công nghệ thông tin hướng dẫn các nhóm phát triển sản phẩm.

+ Phần 2 (02/04/2022): Nhằm phát triển các sản phẩm phần mềm lọt qua vòng chung kết và tạo cơ hội cho các đội tương tác với người dùng lấy dữ liệu thực tế, Ban Tổ chức sẽ mời các mentor là chuyên gia trong lĩnh vực công nghệ thông tin hướng dẫn các nhóm phát hoàn thiện phẩm.

*- Vòng 3: Vòng Chung kết và Tổng kết trao giải (dự kiến ngày 23/4/2022).*

Những sản phẩm phần mềm được vào vòng Chung kết sẽ thuyết trình trước Hội đồng giám khảo.

Trong vòng 3 sẽ diễn ra phần thi bình chọn sản phẩm phần mềm được yêu thích nhất từ 02/04/2021 đến ngày 22/04/2022. Kết quả bình chọn được tính dựa trên số lượng lượt thích của từng sản phẩm.

**Điều 7: THÔNG TIN, LIÊN HỆ:**

Kế hoạch, thể lệ của cuộc thi được đăng trên các trang thông tin điện tử sau:

- Hội Sinh viên Thành phố: <http://hoisinhvientphcm.com/>

- Trung tâm Phát triển KH&CN trẻ: [www.khoahoctre.com.vn](http://www.khoahoctre.com.vn)

Gửi hồ sơ dự thi hoặc để biết thêm thông tin về cuộc thi liên hệ:

**Trung tâm Phát triển Khoa học và Công nghệ Trẻ**

Lầu 3, Số 01, Phạm Ngọc Thạch, Phường Bến nghé, Quận 1, TP. HCM

ĐT: (028)38.233.363 - (028)38.230.780 - Fax: 38.244.705

Email: khoahoctre@gmail.com; Website: www.khoahoctre.com.vn

**Điều 8: TIÊU CHÍ CHẤM THI:**

- Tính mới và sáng tạo của sản phẩm phần mềm;

- Khả năng ứng dụng và triển khai sản phẩm phần mềm trong cộng đồng.

**Điều 9. TRIỂN KHAI ỨNG DỤNG:**

Ban Tổ chức được quyền sử dụng các sản phẩm dự thi cho công tác tuyên truyền, quảng bá và triển khai ứng dụng không mang tính thương mại vào thực tế.

**Điều 10. ĐIỀU KHOẢN THI HÀNH:**

Thể lệ này được Ban Tổ chức thông qua và có giá trị kể từ ngày ký ban hành, trong quá trình tổ chức thực hiện nếu có nội dung nào chưa hợp lý, Ban Tổ chức sẽ điều chỉnh để phù hợp và thông tin đến công chúng, tác giả.

**BAN TỔ CHỨC CUỘC THI**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**

*Mẫu số 01*

**Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**

**\_\_\_\_\_\_\_**

**PHIẾU ĐĂNG KÝ THAM DỰ CUỘC THI**

**“SÁNG TẠO PHẦN MỀM ỨNG DỤNG DÀNH CHO SINH VIÊN”**

**LẦN 3 - NĂM 2021**

Kính gửi: BAN TỔ CHỨC CUỘC THI “SÁNG TẠO PHẦN MỀM ỨNG DỤNG DÀNH CHO SINH VIÊN” LẦN 3 - NĂM 2021

*(Địa chỉ: Trung tâm Phát triển KH&CN trẻ, số 01 Phạm Ngọc Thạch, Q.1)*

Tôi tên là:…………………………………………………………..Nam, Nữ:.................

Ngày, tháng, năm sinh:…………………………………………………………………..

Hiện đang học tại lớp, trường:…………………………… ……………………………..

Thuộc đơn vị Quận/Huyện:…………………………………… ………………………..

Nơi ở hiện nay:…………………………………………………………………………..

Điện thoại liên hệ:..................................Email:……………………………………….....

Tên đề tài, sản phẩm dự thi:………………… ……………………………………….....

…………………………………………………………………………………………...…………………………………………………………………………………………...…………………………………………………………………………………………...…………………………………………………………………………………………...

Ngôn ngữ lập trình của sản phẩm:……………………………………………………….

Danh sách đồng tác giả *(nếu thi nhóm)*:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Họ và tên** | **Ngày, tháng,**  **năm sinh** | **Lớp, Trường** | **% đóng góp** | **Ký tên** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |

- Hồ sơ gồm có: (Đánh dấu X vào ô [ ])

+ Mô hình sản phẩm *(nếu có)* [ ]

+ Bản thuyết minh [ ]

+ CMND (giấy khai sinh) photo [ ]

Tôi (chúng tôi) đăng ký tham dự Cuộc thi “Sáng tạo phần mềm ứng dụng dành cho sinh viên” lần 3 - năm 2021. Tôi xin cam đoan sản phẩm dự thi của tôi *(chúng tôi)* là dựa trên ý tưởng và tự nghiên cứu, sáng tạo, xin chịu trách nhiệm về những nội dung trình bày trong phiếu này.

Trân trọng.

*TP. HCM, ngày … tháng… năm 20..*

**Tác giả hoặc đại diện nhóm tác giả**

*(Ký, ghi rõ họ tên)*

**BẢN THUYẾT MINH**

*Mẫu số 02*

**ĐỀ TÀI, SẢN PHẨM THAM DỰ CUỘC THI**

**“SÁNG TẠO PHẦN MỀM ỨNG DỤNG DÀNH CHO SINH VIÊN”**

**LẦN 3 - NĂM 2021**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Kính gửi: BAN TỔ CHỨC CUỘC THI “SÁNG TẠO PHẦN MỀM ỨNG DỤNG DÀNH CHO SINH VIÊN” LẦN 3 - NĂM 2021

*(Địa chỉ: Trung tâm Phát triển KH&CN trẻ, số 01 Phạm Ngọc Thạch, Quận 1)*

1. Tên đề tài, sản phẩm dự thi:

2. Thuyết minh tính sáng tạo của sản phẩm dự thi:

3. Nêu rõ ứng dụng của sản phẩm phần mềm dự thi đối với sinh viên:

4. Hướng phát triển sản phẩm:

5. Mã nguồn, chương trình cài đặt và hướng dẫn sử dụng *(nếu có)*:

*\* Ghi chú:* Phần thuyết minh là phần bắt buộc đối với tất cả các đề tài, sản phẩm dự thi; tác giả có thể trình bày lại theo mẫu trên nhưng không quá 20 trang A4.

*TP. HCM, ngày tháng năm 20..*

**Tác giả hoặc đại diện nhóm tác giả**

*(Ký, ghi rõ họ tên)*